

# **Knihovna XmlLib**

**TXV 003 63.01**  
**první vydání**  
**prosinec 2010**  
**změny vyhrazeny**

## Historie změn

Datum	Vydání	Popis změn
Prosinec 2010	1	První vydání, popis odpovídá XmlLib_v13

## OBSAH

<i>1 Úvod</i> .....	<i>3</i>
<i>2 Datové typy</i> .....	<i>4</i>
<i>3 Konstanty</i> .....	<i>5</i>
<i>4 Globální proměnné</i> .....	<i>6</i>
<i>5 Funkce</i> .....	<i>6</i>
<i>6 Funkční bloky</i> .....	<i>7</i>
6.1 Funkční blok fbParserLineXML.....	<i>8</i>
6.2 Funkční blok fbComposerLineXML.....	<i>10</i>
<i>7 Příklad použití</i> .....	<i>13</i>

## 1 ÚVOD

Knihovna XmlLib je standardně dodávána jako součást programovacího prostředí Mosaic. Knihovna obsahuje funkční bloky umožňující práci s daty ve formátu Extensible Markup Language (XML).

1 2 3 4 5  
`<tag attribute="value">Text</tag>`

### Obecná struktura XML

- 1 – tag
- 2 – atribut
- 3 – hodnota atributu
- 4 – text
- 5 – ukončení tagu

XmlLib ve verzi 1.3 nepokrývá kompletně všechny možnosti zápisu XML dat. Omezení knihovny jsou následující:

- Komentáře jsou ignorovány
- Maximální délka názvu tagu, atributu nebo obsahu tagu či atributu je 80 znaků
- Maximální počet atributů pro jeden tag je deset
- Není podporována sekce CDATA
- Nejsou podporovány zástupné xml entity

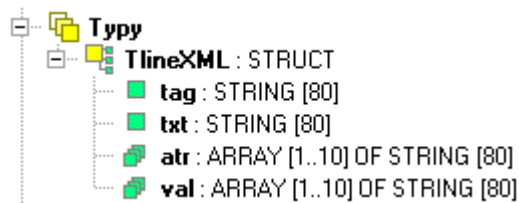
Následující obrázek ukazuje strukturu knihovny XmlLib v prostředí Mosaic



Pokud chceme funkce z knihovny XmlLib použít v aplikačním programu PLC, je třeba nejprve přidat tuto knihovnu do projektu. Knihovna je dodávána jako součást instalace prostředí Mosaic od verze v2.0.25. Knihovna je závislá na knihovně SysLib.

## 2 DATOVÉ TYPY

V knihovně XmlLib jsou definovány následující datové typy:



Datový typ *TlineXML* je struktura obsahující informace o aktuálně načteném elementu XML dokumentu. Význam jednotlivých položek je následující:

<i>Identifikátor</i>	<i>Typ</i>	<i>Význam</i>
<i>TlineXML</i>	STRUCT	Popis elementu XML
<i>.tag</i>	STRING	Jméno tagu včetně klíčových znaků ?, /, atd.
<i>.txt</i>	STRING	Text před vlastním tagem
<i>.atr</i>	ARRAY [1..10] OF STRING	Názvy prvních deseti atributů
<i>.val</i>	ARRAY [1..10] OF STRING	Hodnoty prvních deseti atributů

### 3 KONSTANTY

V knihovně XmlLib jsou definovány následující konstanty:

```

VAR_GLOBAL CONSTANT
XML_CR_ : USINT := 16#0D
XML_DASH_ : USINT := 16#2D
XML_EQUAL_ : USINT := 16#3D
XML_EXCLAMTION_ : USINT := 16#21
XML_GREAT_THEN_ : USINT := 16#3E
XML_LESS_THEN_ : USINT := 16#3C
XML_LF_ : USINT := 16#0A
XML_MAX_NUM_ATR : UINT := 10
XML_MAX_STR_LEN : UINT := 80
XML_NULL_ : USINT := 16#00
XML_QUESTION_ : USINT := 16#3F
XML_QUOTATION_MARKS_ : USINT := 16#22
XML_SLASH_ : USINT := 16#2F
XML_SPACE_ : USINT := 16#20
XML_TAB_ : USINT := 16#09

```

Konstanty se využívají při zpracování XML dokumentu. Význam konstant je následující:

<i>Identifikátor</i>	<i>Typ</i>	<i>Hodnota</i>	<i>Význam</i>
XML_NULL_	USINT	16#00	konec řetězce
XML_TAB_	USINT	16#09	tabelátor
XML_LF_	USINT	16#0A	nový řádek
XML_CR_	USINT	16#0D	konec řádku
XML_SPACE_	USINT	16#20	' ' znak 'mezera'
XML_EXCLAMTION_	USINT	16#21	'!' znak 'vykřičník'
XML_QUOTATION_MARKS_	USINT	16#22	'"' znak 'uvozovky'
XML_DASH_	USINT	16#2D	'-' znak 'pomlčka'
XML_SLASH_	USINT	16#2F	'/' znak 'lomítko'
XML_LESS_THEN_	USINT	16#3C	'<' znak 'menší než'
XML_EQUAL_	USINT	16#3D	'=' znak 'rovná se'
XML_GREAT_THEN_	USINT	16#3E	'>' znak 'větší než'
XML_QUESTION_	USINT	16#3F	'?' znak 'otazník'
XML_MAX_STR_LEN	UINT	80	max. velikost řetězce tagu/textu/atributu/hodnoty v XML
XML_MAX_NUM_ATR	UINT	10	max. počet atributu v XML řádků

## **4 GLOBÁLNÍ PROMĚNNÉ**




V knihovně XmlLib nejsou definovány žádné globální proměnné.

## **5 FUNKCE**

V knihovně XmlLib nejsou definovány žádné funkce.

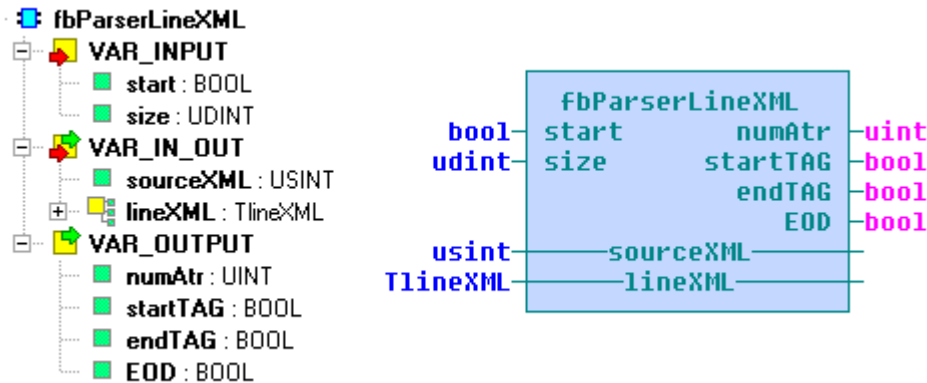
## 6 FUNKČNÍ BLOKY

V knihovně XmlLib jsou definovány následující funkční bloky:

-  Funkční bloky
-  fbComposerLineXML
-  fbParserLineXML

<i>Funkční blok</i>	<i>Popis</i>
<i>fbParserLineXML</i>	Zpracovává elementy XML dokumentu
<i>fbComposerLineXML</i>	Zapisuje elementy XML dokumentu









## 6.1 Funkční blok *fbParserLineXML*

Knihovna : *XmlLib*

Funkční blok *fbParserLineXML* slouží k rozebírání XML dokumentu po jednotlivých elementech. Na začátku rozebírání je nutné nastavit proměnnou *start* na hodnotu TRUE a proměnnou *size* na velikost proměnné, ve které je uložen XML dokument. Vlastní proměnná s XML dokumentem se předává na vstupu *sourceXML*. Výsledek zpracování se vrací ve struktuře *TlineXML* na vstupu *lineXML*. Následující volání s proměnnou *start* nastavenou na hodnotu FALSE vrací další elementy XML v pořadí, jak za sebou v dokumentu následují. Výstupy funkčního bloku dávají další informace o načteném elementu. Výstup *numAtr* udává počet atributů načteného tagu (0 až 10). Příznaky *startTAG* a *endTAG* v sobě nesou informaci o tom jestli se jedná o počáteční nebo koncoví tag. Pokud mají oba příznaky hodnotu TRUE jedná se o nepárový tag. Výstup *EOD* je nastaven v případě, že byly přečteny všechny elementy XML dokumentu.



Popis proměnných :

	<b>Proměnná</b>	<b>Typ</b>	<b>Význam</b>
<b>VAR_INPUT</b>			
	<i>start</i>	BOOL	TRUE začne procházet od začátku XML dat, FALSE pokračuje tam, kde se minule skončilo
	<i>size</i>	UDINT	Velikost XML dokumentu v bytech
<b>VAR_IN_OUT</b>			
	<i>sourceXML</i>	USINT	Proměnná obsahující XML dokument
	<i>lineXML</i>	TlineXML	Popis zpracovaného XML elementu
<b>VAR_OUTPUT</b>			
	<i>numAtr</i>	BOOL	Počet atributů aktuálně načteného tagu
	<i>startTAG</i>	BOOL	TRUE znamená začátek párového tagu (např. </ROOT>)
	<i>endTAG</i>	BOOL	TRUE znamená konec párového tagu (např. </ROOT>)
	<i>EOD</i>	BOOL	Konec dat, dokument byl přečten až do velikosti udané proměnnou <i>size</i>

Příklad použití (komentář „...“ je potřeba nahradit zpracováním XML tagů) :

```

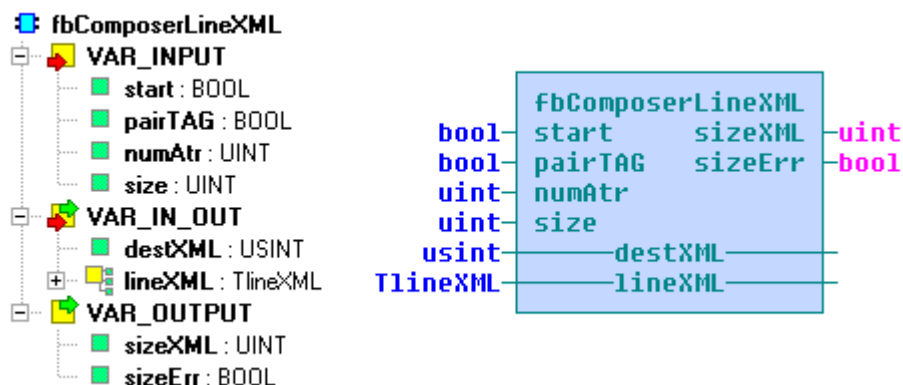
VAR_GLOBAL
  xmlTemplate : ARRAY [0..3] OF STRING := ['<data>', '<date></date>',
    '<value valid=""></value>', '</data>'];
END_VAR

PROGRAM prgXmlExample
  VAR
    ParserLineXML : fbParserLineXML;
    lineXML : TlineXML;
  END_VAR
  VAR_TEMP
    i : UINT;
  END_VAR

  ParserLineXML(start := 1, size := SIZEOF(xmlTemplate),
    sourceXML := void(xmlTemplate),
    lineXML := lineXML);
  IF lineXML.tag = 'data' THEN
    WHILE NOT ParserLineXML.EOD AND lineXML.tag <> '/data' DO
      ParserLineXML(start := 0, sourceXML := void(xmlTemplate),
        lineXML := lineXML);
      (* ... *)
    END WHILE;
  END_IF;
END_PROGRAM









```

## 6.2 Funkční blok *fbComposerLineXML*

Knihovna : *XmlLib*

Funkční blok *fbComposerLineXML* slouží k zápisu XML dokumentu do proměnné. Na začátku zápisu je nutné nastavit proměnnou *start* na hodnotu TRUE a proměnnou *size* na velikost proměnné, ve které je bude výsledný XML dokument. Cílová proměnná se předává na vstupu *destXML*. Následující volání s proměnnou *start* nastavenou na hodnotu FALSE zapisuje další elementy XML za poslední zapsaný. Výsledný zápis je ovlivněn příznaky *pairTAG* a *numAtr*. Vstup *numAtr* udává počet atributů zapisovaného tagu (0 až 10). Příznaky *pairTAG* určuje zda bude zapsán tag jako párový (hodnota TRUE) nebo mu bude přidán na konec znak nepárového tagu (hodnota FALSE).

Popis proměnných :

	<i>Proměnná</i>	<i>Typ</i>	<i>Význam</i>
<b>VAR_INPUT</b>			
	<i>start</i>	BOOL	TRUE začne ukládat od začátku XML dat, FALSE pokračuje tam, kde se minule skončilo
	<i>pairTAG</i>	BOOL	Jedná se o párový tag
	<i>numAtr</i>	UINT	Počet atributů
	<i>size</i>	UINT	Délka zapisovaných dat (počet bytů)
<b>VAR_IN_OUT</b>			
	<i>destXML</i>	USINT	Proměnná, ve které jsou připravena zapisovaná data
	<i>lineXML</i>	TlineXML	Popis elementu, který bude zapsán do XML
<b>VAR_OUTPUT</b>			
	<i>sizeXML</i>	BOOL	Aktuální velikost XML
	<i>sizeErr</i>	BOOL	Nedostatek místa pro zápis elementu

Příklad programu s funkčním blokem *fbComposerLineXML*:

```

VAR_GLOBAL
  xmlResult : ARRAY [0..511] OF USINT;
END_VAR

PROGRAM prgXmlExample
  VAR
    ComposerLineXML : fbComposerLineXML;
    lineXML : TlineXML;
  END_VAR
  VAR_TEMP
    i : UINT;
  END_VAR

  FOR i := 0 TO 5 DO
    CASE i OF
      0 : lineXML.tag := 'data';
          ComposerLineXML.pairTAG := true;
          ComposerLineXML.numAtr := 0;
      1 : lineXML.tag := 'date';
      2 : lineXML.tag := '/date';
          lineXML.txt := DT_TO_STRINGF(GetDateTime(), '%TYYYY/MM/DD-');
      3 : lineXML.tag := 'value'; lineXML.atr[1] := 'valid';
          lineXML.val[1] := BOOL_TO_STRING(
            NOT(r0_p3_AI0.STAT.UNR OR r0_p3_AI0.STAT.OVR));
          ComposerLineXML.numAtr := 1;
          lineXML.txt := '';
      4 : lineXML.tag := '/value';
          lineXML.txt := REAL_TO_STRINGF(r0_p3_AI0.ENG, '%5.2f');
          ComposerLineXML.numAtr := 0;
      5 : lineXML.tag := '/data';
          lineXML.txt := '';
    END_CASE;
    ComposerLineXML(start := i = 0,
      size := SIZEOF(xmlResult)-1, destXML := void(xmlResult),
      lineXML := lineXML);
  END_FOR;

  xmlResult[ComposerLineXML.sizeXML] := 0;
END_PROGRAM

```

Výsledkem programu je následující XML dokument, který může vypadat například takto:

```
<data><date>2010/11/11-10:39:25</date><value valid="1">12.5</value></data>
```

## 7 PŘÍKLAD POUŽITÍ

Následující příklad ukazuje možnosti použití funkčních bloků *fbParserLineXML* a *fbComposerLineXML*. Pomocí bloku *fbParserLineXML* je vyčtena struktura XML dokumentu z proměnné *xmlTemplate*. Načtená struktura je doplňována programem a opět převáděna na XML dokument, blokem *fbComposerLineXML*.

Program nejprve zkontroluje, zda-li je počáteční tag `<data>`. Pokud ano, hledá koncoví tag `</date>` před, který přidá datum zformátovaný funkcí z knihovny `ToStringLib`. Když narazí na tag `<value>` zkusí vyhledat atribut `valid`, do kterého doplní stav z analogového vstupu. Při nalezení koncového tagu `</value>` je před něj doplněn text z hodnotou analogového vstupu.

Po sestavení celého dokumentu je přidán na konec znak 0.

```

VAR_GLOBAL
  xmlTemplate : ARRAY [0..3] OF STRING :=
    ['<data>',
     '<date></date>',
     '<value valid=""></value>',
     '</data>'];
  xmlResult : ARRAY [0..511] OF USINT;
END_VAR

PROGRAM prgXmlExample
  VAR
    ParserLineXML : fbParserLineXML;
    ComposerLineXML : fbComposerLineXML;
    lineXML : TlineXML;
  END_VAR
  VAR_TEMP
    i : UINT;
  END_VAR

  ParserLineXML(start := 1, size := SIZEOF(xmlTemplate),
    sourceXML := void(xmlTemplate),
    lineXML := lineXML);
  IF lineXML.tag = 'data' THEN
    ComposerLineXML(start := 1,
      pairTAG := NOT (ParserLineXML.startTAG AND ParserLineXML.endTAG),
      numAtr := 0, size := SIZEOF(xmlResult)-1, destXML := void(xmlResult),
      lineXML := lineXML);
    WHILE NOT ParserLineXML.EOD AND lineXML.tag <> '/data' DO
      ParserLineXML(start := 0, sourceXML := void(xmlTemplate),
        lineXML := lineXML);
      IF lineXML.tag = '/date' THEN
        lineXML.txt := DT_TO_STRINGF(GetDateTime(), '%TYYYY/MM/DD-hh:mm:ss');
      END_IF;
      IF lineXML.tag = 'value' THEN
        FOR i := 1 TO ParserLineXML.numAtr DO
          IF lineXML.atr[i] = 'valid' THEN
            lineXML.val[i] := BOOL_TO_STRING(
              NOT(r0_p3_AI0.STAT.UNR OR r0_p3_AI0.STAT.OVR));
          END_IF;
        END_FOR;
      END_IF;
      IF lineXML.tag = '/value' THEN
        lineXML.txt := REAL_TO_STRINGF(r0_p3_AI0.ENG, '%5.2f');
      END_IF;
      ComposerLineXML(start := 0,
        pairTAG := NOT (ParserLineXML.startTAG AND ParserLineXML.endTAG),
        numAtr := ParserLineXML.numAtr, destXML := void(xmlResult),
        lineXML := lineXML);
    END_WHILE;
  END_IF;

  xmlResult[ComposerLineXML.sizeXML] := 0;
END_PROGRAM

```





teco

---

Objednávky a informace:

Teco a. s. Havlíčkova 260, 280 58 Kolín 4, tel. 321 737 611, fax 321 737 633

TXV 003 63.01

Výrobce si vyhrazuje právo na změny dokumentace. Poslední aktuální vydání je k dispozici na internetu [www.tecomat.com](http://www.tecomat.com)